



# Règles du jeu Geekuizz.net

---

## I. Principe du jeu :

Geekuizz est un jeu de questions/réponses, autrement dit quizz :), portant sur les thèmes associés traditionnellement à la « culture Geek » (informatique, mangas, jeux de rôle, etc.). Dans Geekuizz, tu dois répondre à des questions pour remporter des points qui définissent ton niveau et ton rang dans le classement du site.

## II. Déroulement d'une partie

### 1. Généralités

À chaque nouvelle partie sur le Geekuizz, tu disposes de 120 secondes de jeu, ce qui équivaut à la valeur d'un crédit. (cf II.2). La partie se terminera lorsque ce temps réglementaire sera écoulé. Au cours d'une partie, tu peux obtenir des gains (cf. II.3) de points ou de temps en répondant avec justesse aux questions.

### 2. Crédits

Un crédit permet de jouer au Geekuizz pendant 120 secondes. Tu disposes de 5 crédits gratuits par jour. Attention, les crédits ne sont pas reportés d'un jour sur l'autre, il est conseillé de les utiliser pleinement, ceci ne s'appliquant bien évidemment pas pour ceux obtenues en Bouteek .

### 3. Les gains

Au cours d'une partie, tu verras sur l'échelle de jeu (cf. II.5), la répartition gains/questions de la partie en cours. Une partie comprend des questions et des gains de temps ou de points. Il faut accumuler les bonnes réponses pour espérer gagner des gains. Les gains de temps augmentent la durée de la partie, les points augmentent ton classement dans le Geekuizz.

Tu peux obtenir des gains de points de : 10, 20, 50, 100, 500 ou 1000 !

Et des gains de temps de 10, 20, ou 30 secondes !

### 4. Les réponses

Pour chaque question, se met en place un système de réponses par choix multiple, tu disposes alors de 4 possibilités pour répondre à une question.

#### Bonne réponse

Une bonne réponse te permet de passer à la question suivante et d'obtenir tous les gains qui

peuvent se trouver entre deux questions ; en l'absence de gain tu passes tout simplement à la question suivante. La répartition des gains dépend du nombre de bonnes réponses cumulées.

### Mauvaise Réponse.

Une mauvaise réponse bloque ton avancement sur l'échelle de jeu. Tu ne remportes aucun gain et dois tenter ta chance sur la question suivante. 3 secondes sont perdues de ton temps de jeu.

## 5. L'échelle de jeu

Située à ta droite lors d'une partie, l'échelle de jeu te permet de visualiser la répartition gains/questions sur 10 échelons. Elle est constamment mise à jour tant que ton temps de jeu te le permet.

## 6. Temps de jeu

Un petit chronomètre indique le temps qu'il te reste à jouer pour une partie. Ce temps augmentera avec des gains de temps gagnés au cours d'une partie ou avec l'utilisation du bonus associé. Quand le chronomètre arrive à zéro, c'est perdu... Attention, le temps de jeu est diminué en cas de mauvaises réponses.

## III. Utilisation des bonus.

### 1. Généralités

Pour maximiser tes chances de remporter des points et augmenter dans le classement du Geekuizz, tu peux obtenir en Bouteek des bonus à l'aide de tes Fleezs (cf III.3).

### 2. Les bonus

Il existe 2 types de bonus, ceux que tu utilises en cours de partie et ceux que tu utilises hors-jeu ou dans des fonctionnalités bonus.

Durant le jeu :

Bonus multiplicateur : les gains suivant la question sont multipliés par 2 !

Bonus Switcheur : la question est trop compliquée ? Passe à la suivante en perdant le moins de temps possible.

Bonus 50/50 : plus que deux réponses, c'est déjà plus facile !

Bonus expert : la question porte sur ton thème de prédilection !

Bonus Temps : 30 secondes de temps supplémentaires pour la partie en cours

Bonus Frozen : On stoppe le chrono, on se détend et on regarde Wikipédia.

En Bouteek :

Crédits : des parties supplémentaires pour le jeu directement ajoutées sur ton compte et qui ne sont remis à jour à la fin d'une journée.

Jeux bonus :

Entraînement : on s'entraîne sur ses thèmes préférés sans pression sans chrono, mais sans points !

Sangsue : Voler des points aux autres joueurs

### 3. Les Fleez

Les fleez représentent la monnaie virtuelle du Geekuizz, avec tu peux obtenir des bonus en bouteek. Tu disposes de 10 fleez par jour (non-cumulable) sert-en avec avec intelligence pour maximiser tes points dans une partie.

### 4. La bouteek

La bouteek te permet d'obtenir des bonus en fonction du nombre de fleez que tu possèdes selon la parité 1 Bonus = 1 Fleez. C'est toi qui choisis la répartition des tes bonus en fonction de tes fleez.

## IV. Paramètres du jeu

### 1. Les niveaux

En fonction du nombre du point que tu obtiens pendant le jeu, tu accèdes à différents niveaux. Il existe 5 niveaux dans le Geekuizz :

Kikoo lol

Kévin du net

Troll du réseau  
Geek  
No-life

## 2. Les thèmes

Lors de l'inscription tu as la possibilité de définir ton thème de prédilection, c'est ce thème-là qui sera utilisé lors de l'utilisation d'un bonus de type « expert ».

De plus dans ton espace personnel, rubrique « mes infos de jeu », si ton niveau le permet, tu as la possibilité d'écarter du quizz 3 thèmes qui ne te convienne pas.

Actuellement, le Geekuizz comporte 19 thèmes :

1. Software : des questions sur les logiciels en tout genre.
2. Hardware : des cartes mère, des HD, des processeurs en veux-tu en voilà.
3. Réseau : modèle OSI, protocoles, équipements, normes...
4. Hacking/Piratage : les failles, les techniques, le WareZ...
5. Monde du WEB : HTML, W3C, même, buzz, référencement... tout ce qui du WEB un espace à part.
6. Cinéma Geek : séries, films, télévision tout ce qui est Geek et qui se regarde sur un écran.
7. D-A/Mangas : dessins animés et mangas en tout genre
8. Jeux vidéo : l'indispensable thème jeux vidéo toutes plateformes confondues
9. Jeu de société : les jeux de cartes, les jeux de plateau, les jeux de rôle
10. Littérature geek : de Wells à
11. Histoire geek : des dates en pagailles sur l'informatique en général
12. Culture geek : la culture que tout bon geek se doit d'avoir
13. Développement : pour les mordus de programmation du C, du Java...
14. Systèmes : les OS, les shells...
15. High-tech : les smartphones, les TV...
16. Sciences geek : Physique, maths, biologie, astronomie...
17. BD/Comics : bandes dessinées et comics américains
18. Base de données : du SQL en pagaille et des SGBDR dans le détails
19. Multimédia : du son, de l'image, de la vidéo

## 3. Les trophées.

Si tu es un joueur assidu et que tu réponds bien à toutes les questions, tu auras peut-être la chance de décrocher des trophées, le Geekuizz en compte 5 :

Trop fort : récompense les joueurs ayant donné un maximum de bonnes réponses au quizz

Trop rapide : récompense les joueurs répondant le plus rapidement possible aux questions

Trop généreux : récompense les joueurs ayant écrit le plus de questions pour le Geekuizz

Trop savant : récompense les joueurs ayant répondu à un maximum de questions dans leur thème de préféré

Trop facile : récompense les joueurs enchainant le plus de bonnes réponses à la suite

#### 4. Les classements

Il y a deux classements affichés sur le site. Le classement général et le classement des gagnants. Le premier indique l'ordre actuel et en temps réel des joueurs par rapport à leurs points. Le deuxième présente seulement les joueurs ayant remportés le Geekuizz et à quelle date. Les points ne sont en théorie jamais remis à zéro et un joueur si il n'apparaît qu'une fois au classement général pourra apparaitre plusieurs fois sur le classement des gagnants en conservant son avantage de concours en concours.

#### V. Le concours

De manière ponctuelle le Geekuizz organisera des concours pour une période donnée. La présence d'un concours est signalée par la présence d'un icône (une coupe sur la page d'accueil accompagné d'un compte à rebours qui indique quand le concours prendra fin. À la fin de celui-ci, le joueur ayant enregistré le plus grand nombre de points sera désigné comme un des grands gagnants du Geekuizz et verra son nom affiché dans le palmarès des gagnants. En cas d'égalité c'est l'ancienneté du joueur qui servira à départager le gagnant.